Principalmente em comando o C++ diferencia maiúsculo de minusculo

#include <iostream>

#include <iomanip>

using namespace std;

int main (void)

{

return 0;

}

Arquivo padrão .ccp

Acentuação em português

# include <tchar.h> , depois nas chaves colocar

\_tsetlocale (lc\_all, \_t(“PORTUGUESE”));

& comercial na frente da memoria ira falar o endereço de memoria que esrta a variavel

tipos de dados

int = negativos, positivos sem casa decimal

unsigned int = so pra numeros positivos inteiros

float = numeros com ponto, fracionarios e precisão simples (4byte)

double = igual o float porem com precisão ainda maior (8byte)

char = para letras ou simbolo, se for atribuir uma valor, sempre entre aspas 'a'

bool = para valores true e false ou 0 e 1, sendo qualquer valor diferente de 0 falso

const = obrigado declarar o valor sempre com o tipo EX: const int, const float

#DEFINE(sem ;) tbm pode ser usado ele ira substituir não deixando nada na memoria

void = ausencia de tipo, quando não retornara vlores de quaiqueis tipos

variaveis não podem começar por numero, ter caracteres especiais e espaço entre as palavras

MODIFICADORES - signed, unsigned, long e short

\*\*\* variaveis bool pode colocar o b na frente dela

Operadores

OPERADORES

os basicos +, -, \*

divisão = retorna o resultado da divisão, observar a variavel inteira ou float pra representação dos dados

modulo % = devolve o resto da divisão inteiro

++ = incremento

-- = decremento

Pow = exponenciação

Sqrt = raiz quadrada

Operadores relacionais

== = igual a

!= = diferente de

> = maior que

< = menor que

>= = maior igual

<= = menor igual

Endl – end line antes do endl deve-se usar o << e se ira pra próxima linha

\”, \?, \\, \´, \0 = apresenta os símbolos no local indicado

\a = gera um bip

\b = retrocesso de ponto

\f = salto de pagina

\n = gera nova linha a partir do ponto indicado

\r = gera um retorno de carro sem avanço de linha

\t = gera um espaço de tabulação

\v = gera uma execução de tabulação vertical

Arquivos de cabeçalhos #include <iomanip>

Setprecision (X) = quantidade de casas decimais que se deseja, deve ser usado entre o cout e a variável a ser impressa

Setiosflags (.....)

Ios::dec = formata a saída em formato decimal

Ios::fixed = apresenta valor numérico em formato decimal

Ios::hex = saída em formato hexadecimal

Ios::left = saída justificada a esquerda

Ios::oct = valor em formato octal

Ios::right = valor justificado a direita

Ios::scientific = formato cientifico

Ios::showbase = apresentar em valor ocata e haxadecimal

Ios::showpoint = força apresentação de um ponto decimal em real

Ios::showpos = apresentar sinal unário em valor numérico

Ios::uppercase = apresentar caracteres em valores maiúsculos

\*\*C++ diferencia miuscula de miniscula principalemnte em comandos

visual studio

devc++

codeblock

falcon c++

pra mac

xcode

tabela verdade

&& - and = tudo é verdadeiro

|| - or – pelo menos uma coisa tem que acontecer

! – não – inverte a oração e algo eh verdadeiro vira falso